NAVODILA ZA AKTIVACIJO EASISTENTA ZA UČENCA

Preko svojega (starševskega) profila pojdite na Nastavitve



Kliknite na Podatki za prijavo učenca



Kliknite na prikaži geslo



Kliknite na Nastavi novo geslo



Podatki vašega otroka so potrjeni, zapišite si novo uporabniško ime in geslo, sledi odjava iz easistenta

Nastavitve	🧭 Vaši kontaktni podatki so potrjeni			
6310 IZOLA - ISOLA	E-mail - Prejemate lahko sporočila s strani šole in obvestila storitve eAsistent. Mobitel - Prejemate lahko sporočila s strani šole in obvestila storitve eAsistent.			
Vklopljen paket: eA za starše PLUS	Obveščanje		Kako delu	jejo obve <mark>stila?</mark>
	E-mail obveščanje Dgmail.com	SMS obveščanje		
Vklopljen paket: eA za učence Osnovni	Vklopljeno Izklopljeno	Vklopljeno Izklopljeno	0	
Vklopi plus »	Pogostost obveščanja			
Podatki za prijavo učenca	Dnevno - različna obvestila prejmete z različnim	m časovnim zamikom več		
× Uporabniško ime:	Tedensko - vsako sredo prejmete povzetek do ocenjevanjih znanja za prihodnje tri tedne.	gajanja za pretekli teden, vsak petek prejmete	e obvestilo o pre	verjanjih in
Geslo:	Katera obvestila želite prejemati?			
Prikaži geslo	Izostanki		Vklopljeno	Izklopljeno
Seznam sprememb	Napovedana preverjanja in ocenjevanja znanja		Vklopljeno	Izklopljeno

Vpišite novo geslo in ponovite novo geslo (upoštevajte varnostna priporočila)

🟦 ŠOLA 🛛 UČITELJI 🏟 UČENCI 🍄 STARŠI

Prva prijava - nastavite novo geslo

Prosimo vas, da nastavite novo geslo, ki ga boste uporabljali za vstop v spletno mesto eAsistent.

Prosimo vas, da si nastavite novo geslo, ki ga boste uporabljali za vstop v spletno mesto eAsistent.

Zaradi večje varnosti osebnih podatkov vnesite novo geslo.

Vpišite novo geslo:





NAPREJ

Upoštevajte priporočila za močno geslo:

- Geslo mora biti dolgo najmanj 6 znakov (max: 64).
- Geslo mora vsebovati velike in male črke.
- Geslo mora vsebovati številke.
- Geslo mora vsebovati posebni znak npr .?%(:);.
- Gesli se morata ujemati.

Prikaže se eAsistent vašega otroka v taki obliki spustnega seznama

